

NILS HARTMANN

<https://nilshartmann.net>

Slides: <https://react.schule/entwicklerde-nextjs>

Fullstack React

Schritt-für-Schritt am Beispiel **Next.js**

NILS HARTMANN

nils@nilshartmann.net

Freiberuflicher Entwickler, Architekt, Trainer aus Hamburg

Java, Spring, GraphQL, React, TypeScript



<https://graphql.schule/video-kurs>

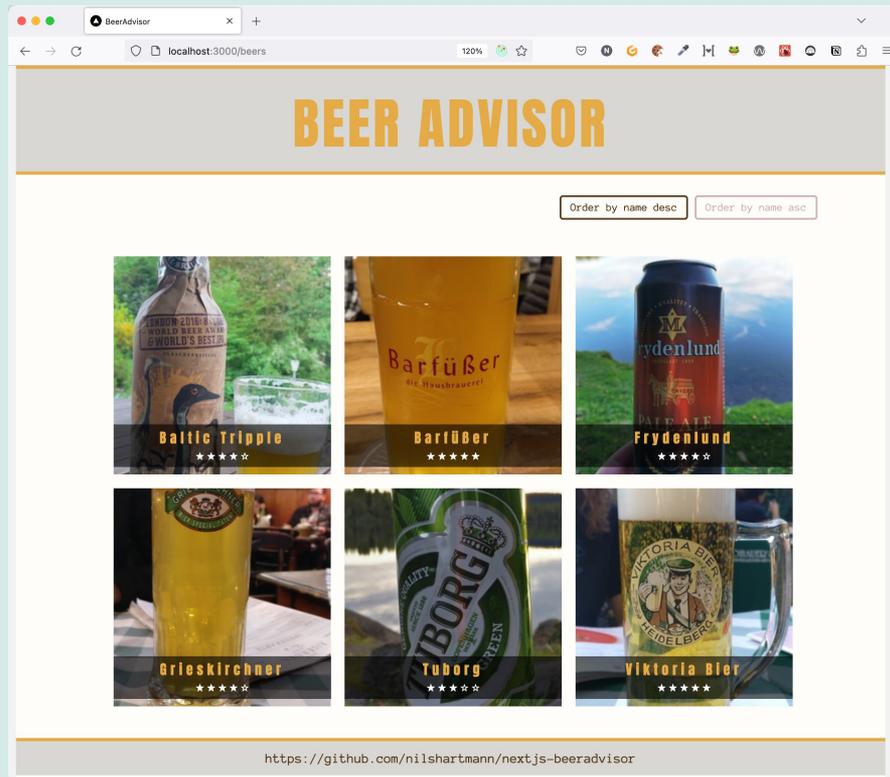
<https://reactbuch.de>

[HTTPS://NILSHARTMANN.NET](https://nilshartmann.net)

Go full-stack with a framework

React is a library. It lets you put components together, but it doesn't prescribe how to do routing and data fetching. To build an entire app with React, we recommend a full-stack React framework like Next.js or Remix.

<https://react.dev/>



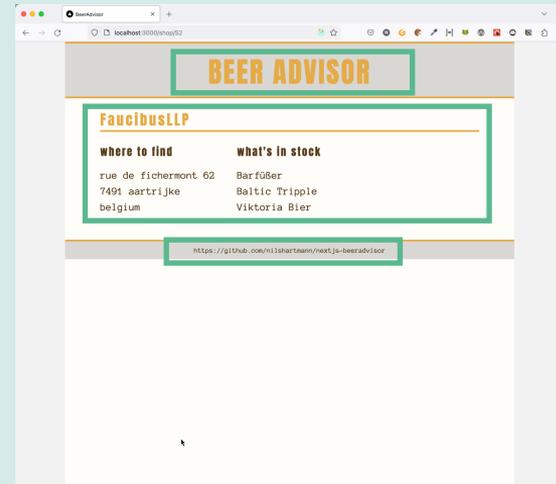
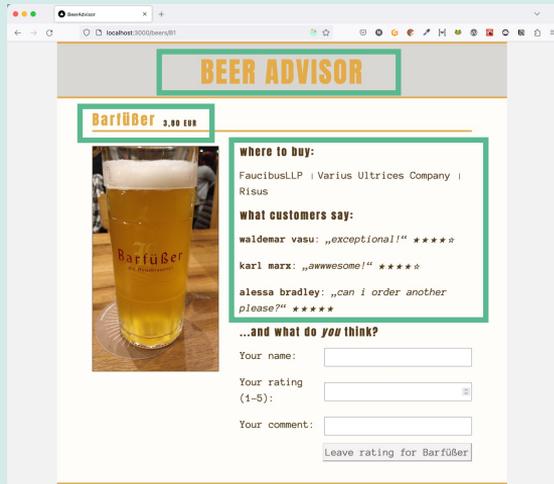
Beispiel-Code: <https://github.com/nilshartmann/nextjs-beeradvisor>

EIN BEISPIEL...

EIN BEISPIEL

Was macht die Beispiel-Anwendung aus?

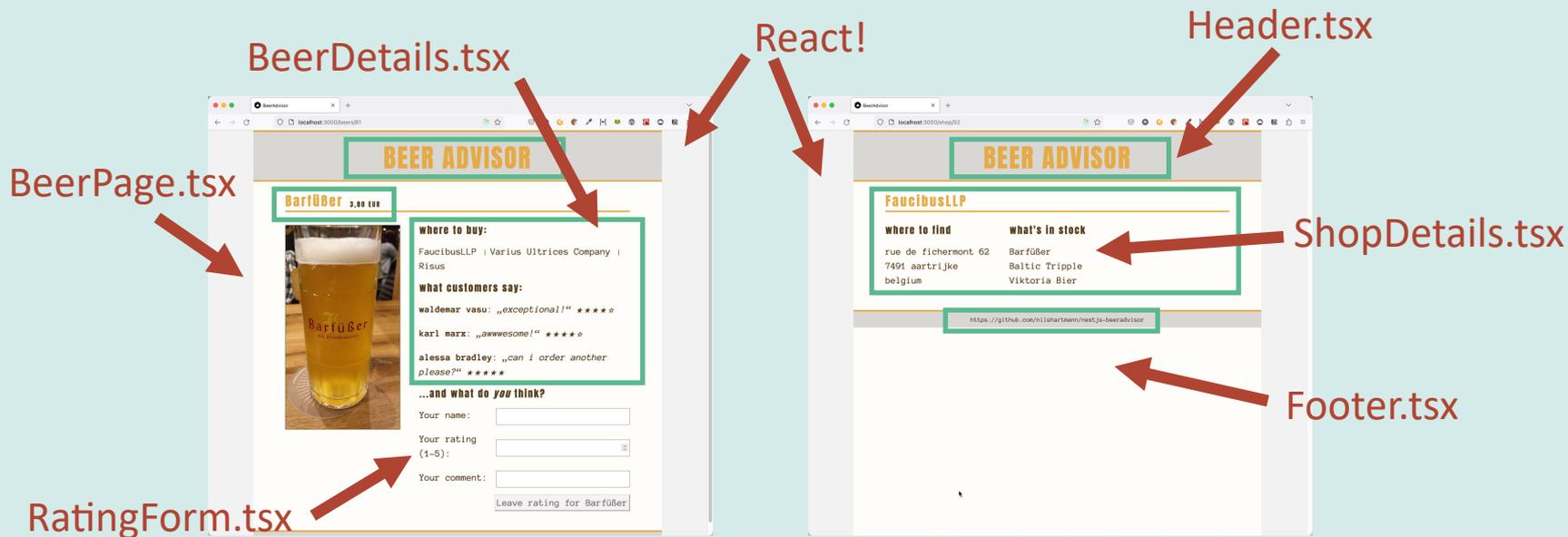
- Viel statischer Content 😊



EIN BEISPIEL

Was macht die Beispiel-Anwendung aus?

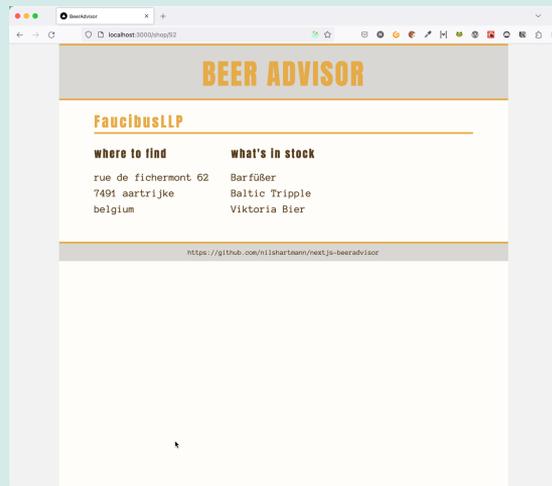
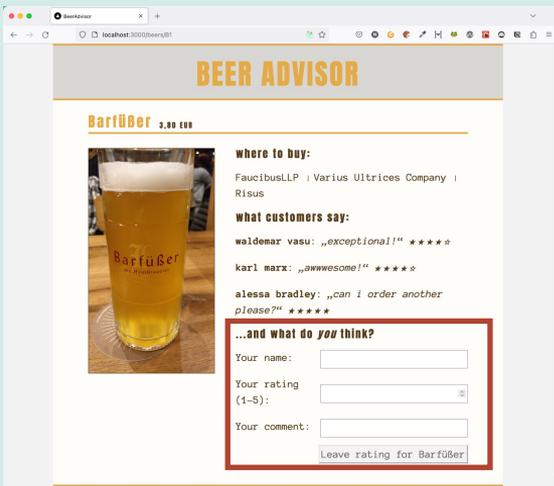
- Viel statischer Content 😊
- Viel JavaScript 😱



EIN BEISPIEL

Was macht die Beispiel-Anwendung aus?

- Viel statischer Content 😊
- Viel JavaScript 😱
- ...gleichzeitig wenig Interaktion 😞



Anforderung

👉 Die Seiten sollen möglichst schnell für den Benutzer **sichtbar** und **bedienbar** sein

Mögliche Probleme

- (Viel) JavaScript-Code, der...

Mögliche Probleme

- (Viel) JavaScript-Code, der...
 - ... vom Browser geladen werden muss

Mögliche Probleme

- (Viel) JavaScript-Code, der...
 - ... vom Browser geladen werden muss
 - ... interpretiert und ausgeführt werden muss

Mögliche Probleme

- (Viel) JavaScript-Code, der...
 - ... vom Browser geladen werden muss
 - ... interpretiert und ausgeführt werden muss
- ...und mit jeder neuen Komponente mehr wird

Der Klassiker:

Serverseitiges

Rendern

Serverseitiges Rendern (SSR)

1. Bei SSR wird die Anwendung auf dem Server ausgeführt

Serverseitiges Rendern (SSR)

1. Bei SSR wird die Anwendung auf dem Server ausgeführt
2. Der Server schickt **fertiges HTML** zum Client

Serverseitiges Rendern (SSR)

1. Bei SSR wird die Anwendung auf dem Server ausgeführt
2. Der Server schickt **fertiges HTML** zum Client
 - Gut: Client braucht HTML nur anzuzeigen (schnell!)
 - Gut: Kein JavaScript für die Darstellung notwendig

Serverseitiges Rendern (SSR)

1. Bei SSR wird die Anwendung auf dem Server ausgeführt
2. Der Server schickt **fertiges HTML** zum Client
 - Gut: Client braucht HTML nur anzuzeigen (schnell!)
 - Gut: Kein JavaScript für die Darstellung notwendig
3. Ebenfalls wird der **komplette Anwendungscode** zum Client geschickt
 - 😓 Auch für "statische" Komponenten
 - 😓 Bandbreite! Performance!

Probleme von

klassischen

Single-Page

Anwendungen

(lt. React-Team)

Even if you don't need **routing or data fetching at first, you'll likely want to add some libraries** for them. As your JavaScript bundle grows with every new feature, you might have to figure out how to split code for every route individually. As your data fetching needs get more complex, you are likely to encounter server-client network waterfalls that make your app feel very slow. As your audience includes more users with poor network conditions and low-end devices, you might need to generate HTML from your components to display content early—either on the server, or during the build time. Changing your setup to run some of your code on the server or during the build can be very tricky.

<https://react.dev/learn/start-a-new-react-project>

Routing und Data Fetching benötigen Bibliotheken

Even if you don't need routing or data fetching at first, you'll likely want to add some libraries for them. As your JavaScript bundle grows with every new feature, you might have to figure out how to split code for every route individually. As your data fetching needs get more complex, you are likely to encounter server-client network waterfalls that make your app feel very slow. As your audience includes more users with poor network conditions and low-end devices, you might need to generate HTML from your components to display content early—either on the server, or during the build time. Changing your setup to run some of your code on the server or during the build can be very tricky.

<https://react.dev/learn/start-a-new-react-project>

JavaScript-Code (im Browser) wächst mit jedem Feature

Even if you don't need routing or data fetching at first, you'll likely want to add some libraries for them. As your JavaScript bundle grows with every new feature, you might have to figure out how to split code for every route individually. As your **data fetching needs get more complex**, you are likely to **encounter server-client network waterfalls** that make your app **feel very slow**. As your audience includes more users with poor network conditions and low-end devices, you might need to generate HTML from your components to display content early—either on the server, or during the build time. Changing your setup to run some of your code on the server or during the build can be very tricky.

<https://react.dev/learn/start-a-new-react-project>

Laden von Daten kann Eindruck langsamer App erzeugen

Even if you don't need routing or data fetching at first, you'll likely want to add some libraries for them. As your JavaScript bundle grows with every new feature, you might have to figure out how to split code for every route individually. As your data fetching needs get more complex, you are likely to encounter server-client network waterfalls that make your app feel very slow. As your audience includes more users with poor network conditions and low-end devices, you might need to generate HTML from your components to display content early—either on the server, or during the build time. Changing your setup to run some of your code on the server or during the build can be very tricky.

<https://react.dev/learn/start-a-new-react-project>

Frühe Darstellung auch bei schlechtem Netzwerk/Hardware

Even if you don't need routing or data fetching at first, you'll likely want to add some libraries for them. As your JavaScript bundle grows with every new feature, you might have to figure out how to split code for every route individually. As your data fetching needs get more complex, you are likely to encounter server-client network waterfalls that make your app feel very slow. As your audience includes more users with poor network conditions and low-end devices, you might need to generate HTML from your components to display content early—either on the server, or during the build time. Changing your **setup to run some of your code on the server or during the build can be very tricky.**

<https://react.dev/learn/start-a-new-react-project>

Ausführung von React-Code auf Server/im Build ist kompliziert

"Fullstack Architektur-Vision"

<https://react.dev/learn/start-a-new-react-project#which-features-make-up-the-react-teams-full-stack-architecture-vision>

"Fullstack Architektur-Vision"

<https://react.dev/learn/start-a-new-react-project#which-features-make-up-the-react-teams-full-stack-architecture-vision>

- **React Server Components (RSC):**
 - Komponenten, die auf dem Server, Client und im Build gerendert werden können
 - Data Fetching "integriert"

"Fullstack Architektur-Vision"

<https://react.dev/learn/start-a-new-react-project#which-features-make-up-the-react-teams-full-stack-architecture-vision>

- **React Server Components (RSC):**

- Komponenten, die auf dem Server, Client und im Build gerendert werden können
- Data Fetching "integriert"

- **Suspense:**

- Platzhalter für "langsame" Teile einer Seite
- Mit Streaming können diese Teile einer Seite "nachgeliefert" werden, sobald sie gerendert sind

"Fullstack Architektur-Vision"

<https://react.dev/learn/start-a-new-react-project#which-features-make-up-the-react-teams-full-stack-architecture-vision>

- **React Server Components (RSC):**

- Komponenten, die auf dem Server, Client und im Build gerendert werden können
- Data Fetching "integriert"

- **Suspense:**

- Platzhalter für "langsame" Teile einer Seite
- Mit Streaming können diese Teile einer Seite "nachgeliefert" werden, sobald sie gerendert sind

Zero-Bundle-Size
Server
Components

Introducing Zero-Bundle-Size React Server Components

December 21, 2020 by [Dan Abramov](#), [Lauren Tan](#), [Joseph Savona](#), and [Sebastian Markbåge](#)

2020 has been a long year. As it comes to an end we wanted to share a special Holiday Update on our research into [zero-bundle-size React Server Components](#).

<https://legacy.reactjs.org/blog/2020/12/21/data-fetching-with-react-server-components.html>

21. 12. 2020

SERVER COMPONENTS

Idee: Komponenten werden nicht im Client ausgeführt

- Sie stehen auf dem Client nur fertig gerendert zur Verfügung
- Der Server schickt lediglich eine *Repräsentation der UI*, aber *keinen Code*

👉 "Zero-Bundle-Size"

Arten von Komponenten

ARTEN VON KOMPONENTEN

Client-Komponenten (wie bisher)

- Werden auf dem Client gerendert

BEER ADVISOR

Barfüßer 3.80 EUR



where to buy:
FaucibusLLP | Varius Ultrices Company |
Risus

what customers say:
waldemar vasu: „exceptional!“ ★★★★★
karl marx: „awwwesome!“ ★★★★★
alessa bradley: „can i order another
please?“ ★★★★★

...and what do *you* think?

Your name:

Your rating
(1-5):

Your comment:

ARTEN VON KOMPONENTEN

Client-Komponenten (wie bisher)

- Werden auf dem Client gerendert
- oder auf dem Server 🤖

BEER ADVISOR

Barfüßer 3.80 EUR



where to buy:
FaucibusLLP | Varius Ultrices Company |
Risus

what customers say:
waldemar vasu: „exceptional!“ ★★★★★
karl marx: „awwwesome!“ ★★★★★
alessa bradley: „can i order another
please?“ ★★★★★

...and what do *you* think?

Your name:

Your rating
(1-5):

Your comment:

ARTEN VON KOMPONENTEN

Client-Komponenten (wie bisher)

- Werden auf dem Client gerendert
- oder auf dem Server 🤖
- JavaScript-Code immer zum Client gesendet
- Können deshalb interaktiv sein

BEER ADVISOR

Barfüßer 3.80 EUR



where to buy:
FaucibusLLP | Varius Ultrices Company |
Risus

what customers say:
waldemar vasu: „exceptional!“ ★★★★★
karl marx: „awwwesome!“ ★★★★★
alessa bradley: „can i order another
please?“ ★★★★★

...and what do *you* think?

Your name:

Your rating
(1-5):

Your comment:

Neu: Server-Komponenten

- werden auf dem Server gerendert

Neu: Server-Komponenten

- werden auf dem Server gerendert
- oder im Build 🤔

Neu: Server-Komponenten

- werden auf dem Server gerendert
- oder im Build 🙄

- liefern UI (!) zum React-Client zurück (kein JavaScript-Code)
- API: "normale" React-Komponenten (JS/TS, JSX, ...)

Neu: Server-Komponenten

- werden auf dem Server gerendert
- oder im Build 🤖

- liefern UI (!) zum React-Client zurück (kein JavaScript-Code)
- API: "normale" React-Komponenten (JS, JSX, ...)

- Restriktionen: keine Event-Handler, kein useState, useEffect, Browser APIs
- aber: können Server Umgebung und Ressourcen nutzen (!)
 - Datenbanken
 - Filesystem

DREI ARTEN VON KOMPONENTEN

Weiterhin ein Komponenten-Baum

- Ein Teil der Komponenten kommt jetzt vom Server...
- **Server Komponenten sind nicht auf dem Client vorhanden!**
- Der Server rendert die Komponenten, bis er auf eine Client-Komponente trifft

BEER ADVISOR

Barfüßer 3.80 EUR

where to buy:
FaucibusLLP | Varius Ultrices Company |
Risus

what customers think:
waldemar: „exceptional!“ ★★★★★
marx: „awwwesome!“ ★★★★★
alessa bradley: „can i order another please?“ ★★★★★

...and what do you think?

Your name:

Your rating (1-5):

Your comment:

Server Components

Client Component

DREI ARTEN VON KOMPONENTEN

Weiterhin ein Komponenten-Baum

- Ein Teil der Komponenten kommt jetzt vom Server...
- **Server Komponenten sind nicht auf dem Client vorhanden!**
- Der Server rendert die Komponenten, bis er auf eine Client-Komponente trifft

Demo

- beers/beerId/page im Code:
- Server-Komponenten "Page" und "RatingList" gibt es im Source als Komponenten, aber nicht auf dem Client (-> React Dev Tools)
- RatingForm ist aber vorhanden



BEER ADVISOR

Barfüßer 3.80 EUR

where to buy:
FaucibusLLP | Varius Ultrices Company |
Risus

what customers think:
waldemar: „exceptional!“ ★★★★★
marx: „awwwesome!“ ★★★★★
alessa bradley: „can i order another please?“ ★★★★★

...and what do you think?

Your name:

Your rating (1-5):

Your comment:

Leave rating for Barfüßer

Server Components

Client Component

RSC am Beispiel

Next.js

React empfiehlt "Fullstack-Framework"

- **Server Components** erfordern Rendern auf dem Server oder im Build
- Dazu braucht man ein "**Fullstack-Framework**"

React empfiehlt "Fullstack-Framework"

- **Server Components** erfordern Rendern auf dem Server oder im Build
- Dazu braucht man ein "**Fullstack-Framework**"
- "**Framework**" ist verharmlosend, weil es sich in der Regel um einen kompletten Stack samt Build-Tools und Laufzeitumgebung handelt

React empfiehlt "Fullstack-Framework"

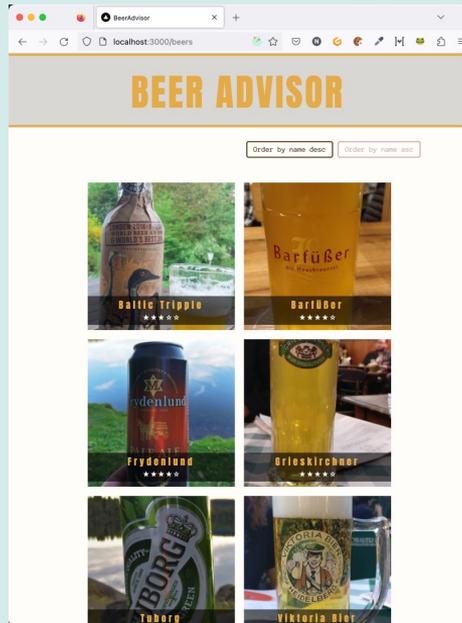
- **Server Components** erfordern Rendern auf dem Server oder im Build
- Dazu braucht man ein "**Fullstack-Framework**"
- "**Framework**" ist verharmlosend, weil es sich in der Regel um einen kompletten Stack samt Build-Tools und Laufzeitumgebung handelt
- Deswegen werden solche Frameworks auch als "**Meta-Frameworks**" bezeichnet (=> Sammlung von Frameworks)

React empfiehlt "Fullstack-Framework"

- **Next.js** entspricht den Vorstellungen des React-Team
 - Mit dem **App-Router**, stabil ab Next.js 13.4

Schritt-für-Schritt

- Beispiel-Code: <https://github.com/nishartmann/nextjs-step-by-step>



Schritt 1: Eine Server Komponente



Demo

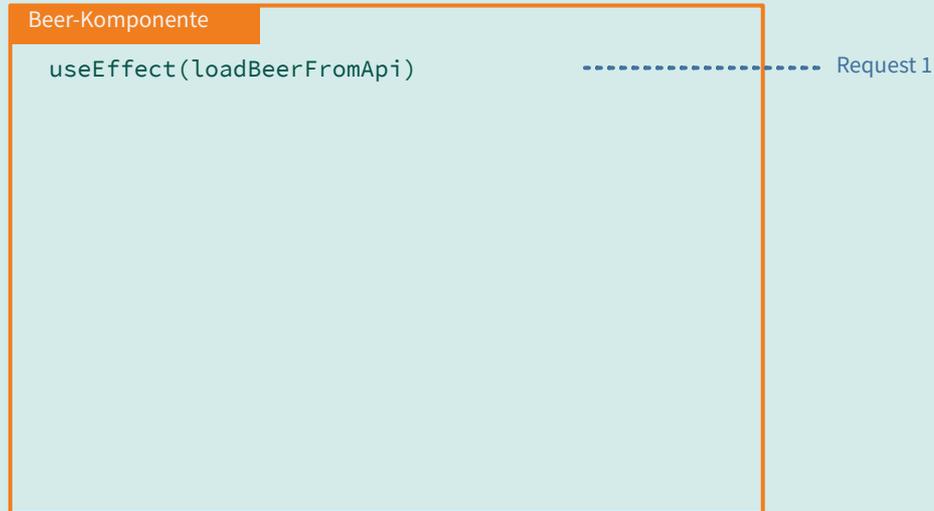
- Landing-Page mit Link auf /beers
- Children in Layout
- console.log in Page-Komponente

Data

Fetching

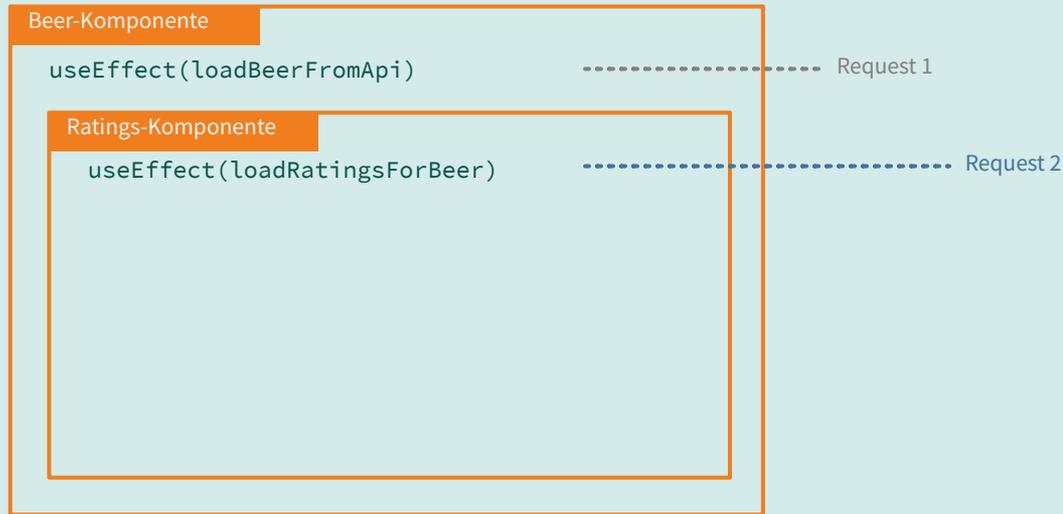
Laden von Daten auf dem Client

- Eine Komponente lädt ihre Daten, Unterkomponenten müssen warten



Laden von Daten auf dem Client

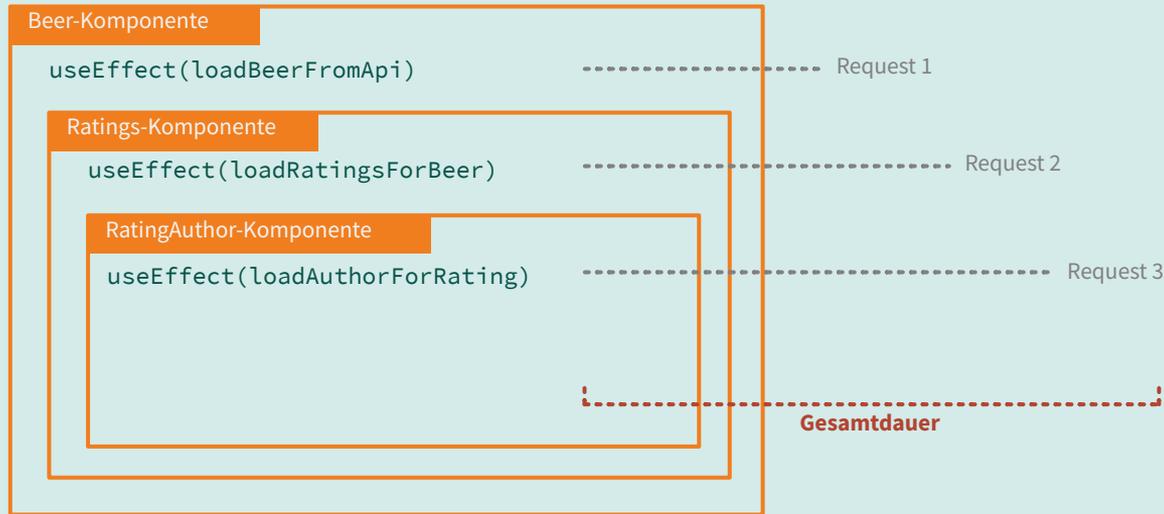
- Eine Komponente lädt ihre Daten, Unterkomponenten müssen warten



DATEN LADEN

Laden von Daten auf dem Client

- Eine Komponente lädt ihre Daten, Unterkomponenten müssen warten



🤔 Wasserfall...

Idee

- Komponenten, die Daten laden, können das direkt *auf dem Server* tun
- *Kann* Latenz sparen und bessere Performance bringen

SERVER COMPONENTS

Idee

- Komponenten, die Daten laden, können das direkt *auf dem Server* tun
- *Kann* Latenz sparen und bessere Performance bringen

👉 "No *Client-Server* Waterfalls"

👉 Server-Komponenten können asynchron sein

Schritt 2: Eine asynchrone Server-Komponente



Demo

- BeerListPage anlegen
- DB-Zugriff mit loadBeers
 - loadBeers zeigen
- BeerImageList verwenden, um Beers anzuzeigen
- 🔍 **statische Komponenten bislang! (Build!)**

Schritt 3: Eine asynchrone Server-Komponente, träge ist



Demo

- `beers/[beerId]` Beer-Page mit DB (`loadBeer`)
- `type BeerPageProps = { params: { beerId: string } };`
- Fertige Komponente aus `beer-details-page-fragment.tsx` kopieren
- Aufruf künstlich verzögern (`sleep` in `loadBeer`)
- `loading.tsx`
- `prefetch` auf der `/beers`-Seite

Schritt 3: Eine asynchrone Server-Komponente, die zwei Daten Quellen benötigt

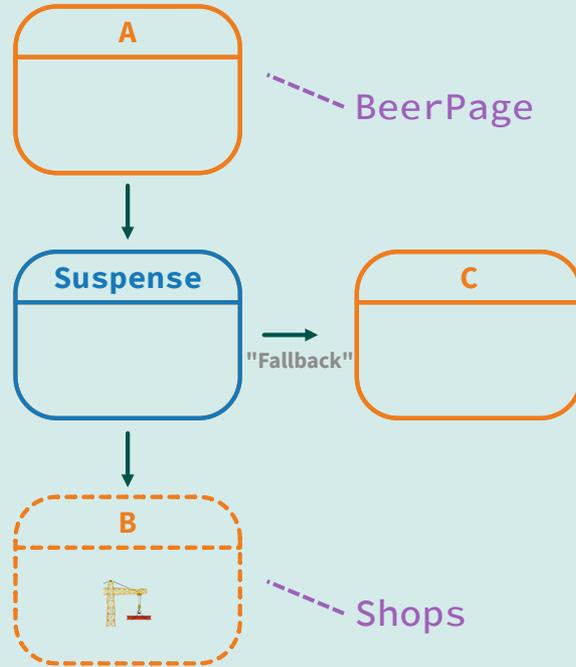


Demo

- `beers/[beerId]` Beer-Page wieder schnell machen (`slow` entfernen)
- `beers/[beerId]` Beer-Page shops erweitern (fertiges `fetch` in `db-queries`)
- Zeigen: Promise an Unterkomponente (Shops)
 - -> Parallel fetching!
- Aufruf künstlich verzögern (`slow=2400`)
- 😞 Jetzt wartet die ganze Seite auf die Shops...
- -> Suspense vorstellen (Slides)

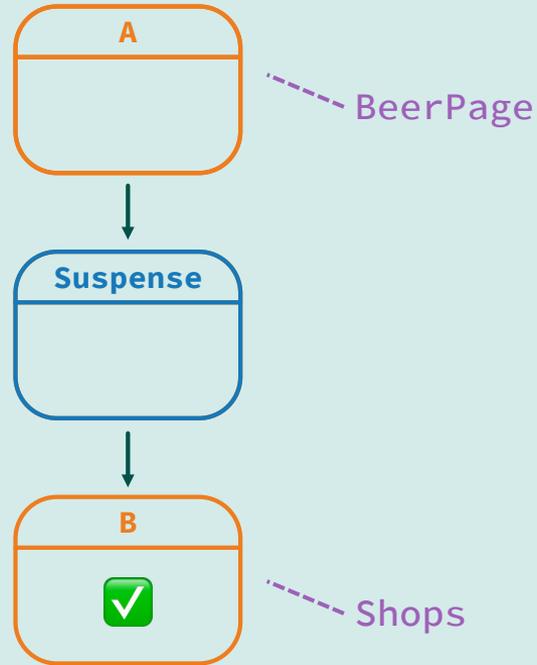
SUSPENSE

Suspense: Unterbricht das Rendern, solange "etwas" fehlt



SUSPENSE

Suspense: Unterbricht das Rendern, solange "etwas" fehlt



Schritt 4: Suspense



Demo

- Aufruf von `loadShops` verlangsamen (`[beerId]/page.tsx`)
- Suspense in `BeerDetails` einführen

Aufteilung

in

Server-Client:

Konsequenzen

```
type BeerListProps = {
  beers: SingleBeer[];
  onToggleOrder(): void;
};

export default function BeerList({ beers, onToggleOrder }: BeerListProps) {
  return (
    <div>
      <h1>Beers</h1>

      <ul>
        {beers.map((b) => (
          <li key={b.id}>{b.name}</li>
        ))}
      </ul>

      <button onClick={onToggleOrder}>Toggle Order</button>
    </div>
  );
}
```

CAN YOU SPOT THE PROBLEM?



```
<button onClick={onToggleOrder}>Toggle Order</button>
```

- **error** Error: Event handlers cannot be passed to Client Component props.

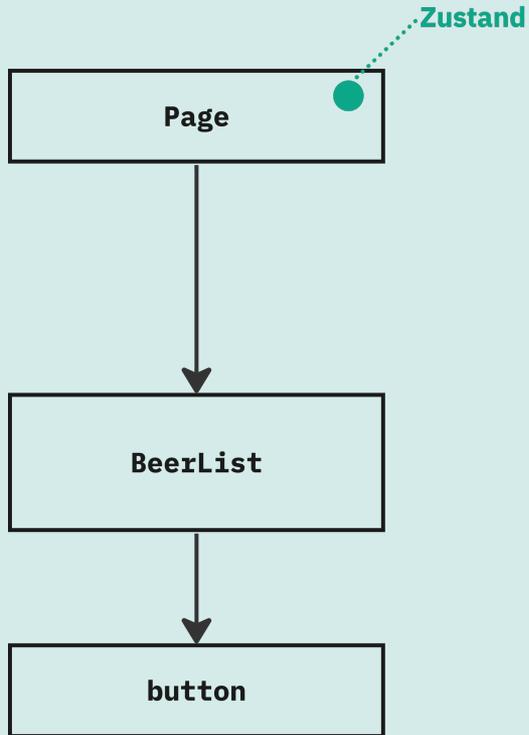
```
<button onClick={function} children=...>  
      ^^^^^^^^^^^
```

If you need interactivity, consider converting part of this to a Client Component.
at stringify (<anonymous>)

CAN YOU SPOT THE PROBLEM?

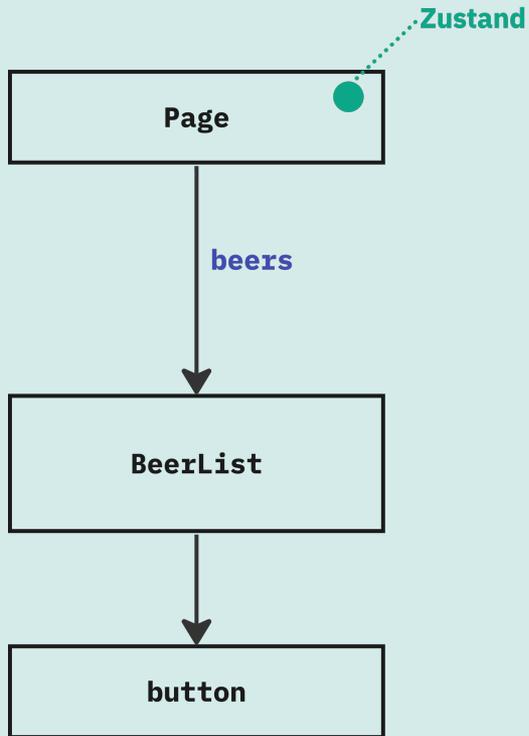
EINE REACT ANWENDUNG IM BROWSER

- State befindet sich oben



Eine "normale" React-Anwendung...

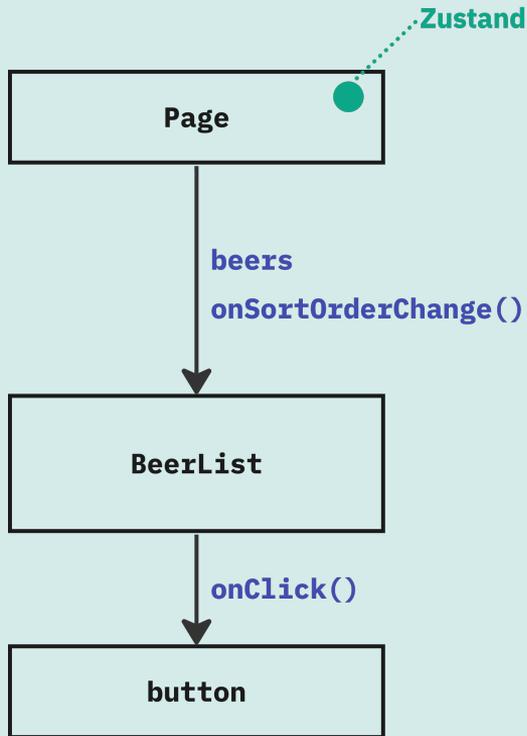
EINE REACT ANWENDUNG IM BROWSER



- State befindet sich oben
- Daten werden runtergereicht ("props")

Eine "normale" React-Anwendung...

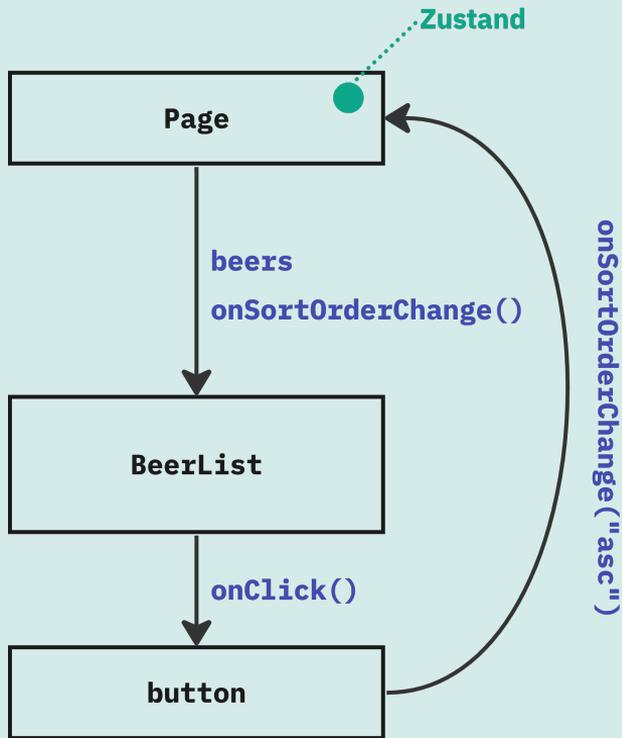
EINE REACT ANWENDUNG IM BROWSER



- State befindet sich oben
- Daten werden runtergereicht ("props")
- Callbacks werden runtergereicht

Eine "normale" React-Anwendung...

EINE REACT ANWENDUNG IM BROWSER



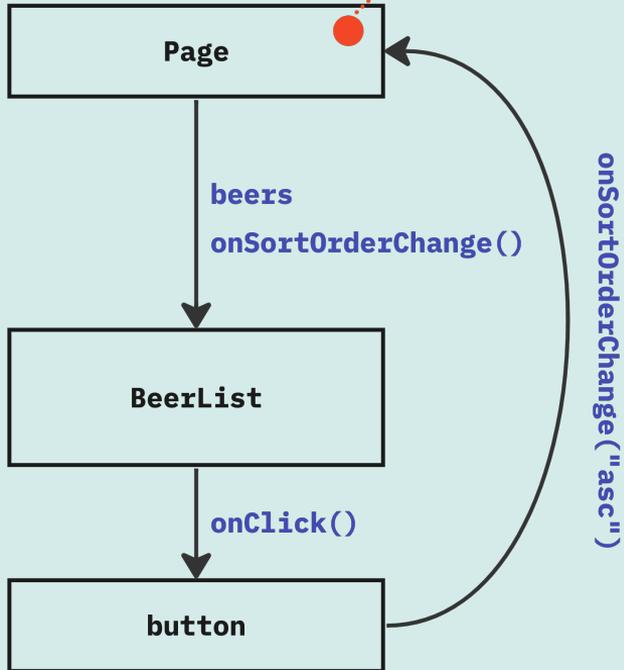
- State befindet sich oben
- Daten werden runtergereicht ("props")
- Callbacks werden runtergereicht
- Über Callbacks kann State-Veränderung ausgelöst werden

Eine "normale" React-Anwendung...

...UND AUF DEM SERVER

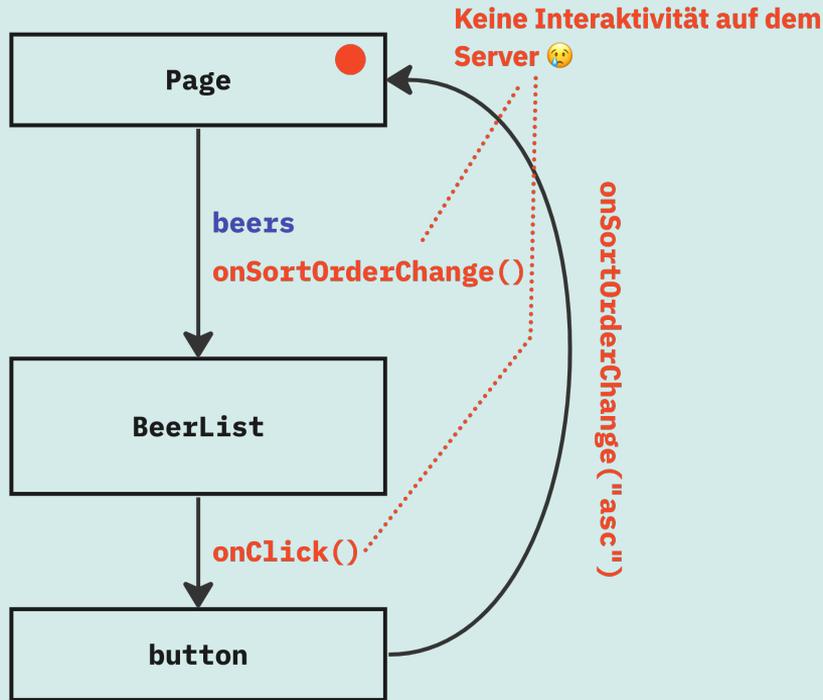
Kein Zustand auf dem Server 🤔

- Auf dem Server gibt es keinen State!



Mit Next.js sind wir aber auf dem Server (by Default)

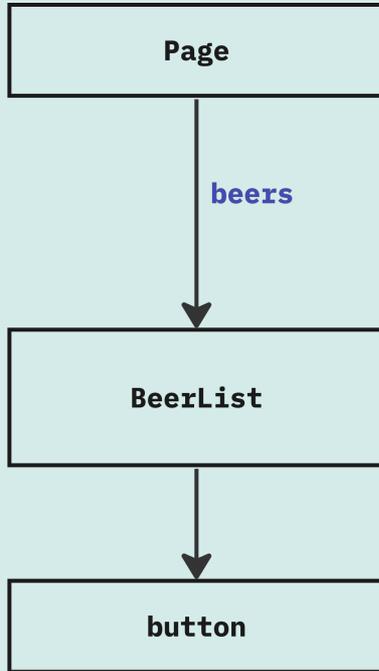
...UND AUF DEM SERVER



- Auf dem Server gibt es keinen State!
- ...und keine Interaktion

Mit Next.js sind wir aber auf dem Server (by Default)

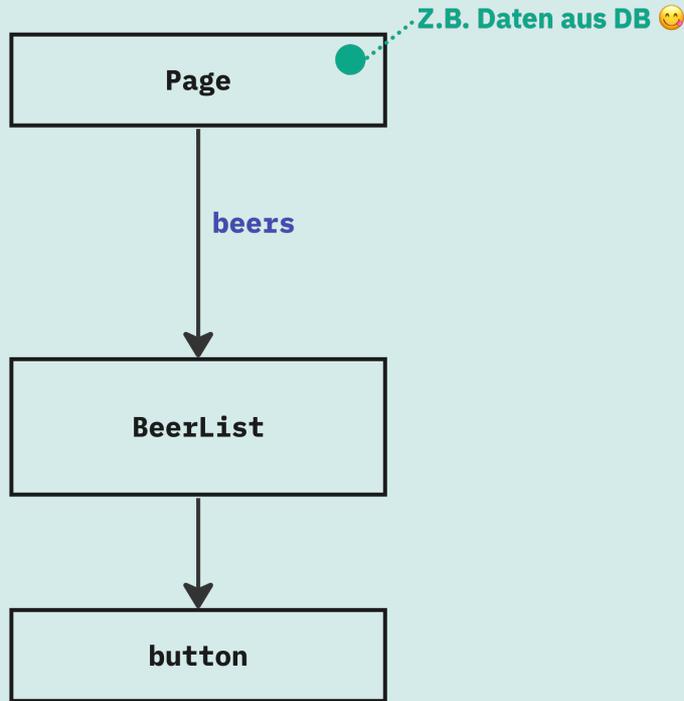
...UND AUF DEM SERVER



- Auf dem Server gibt es keinen State!
- ...und keine Interaktion
- Wir haben nur statischen Content

Mit Next.js sind wir aber auf dem Server (by Default)

...UND AUF DEM SERVER

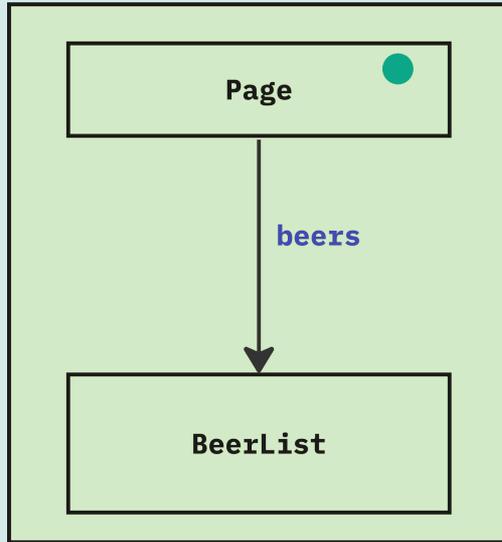


- Auf dem Server gibt es keinen State!
- ...und keine Interaktion
- Wir haben nur statischen Content
- Wir haben aber **Daten**
z.B. aus DB, Microservice, Filesystem...

Mit Next.js sind wir aber auf dem Server (by Default)

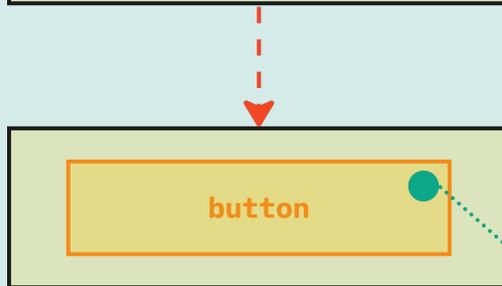
...UND AUF DEM SERVER

Server



- Bestimmte Teile **müssen** auf den Client

- Event-Handler
- Lokaler State
- Effekte

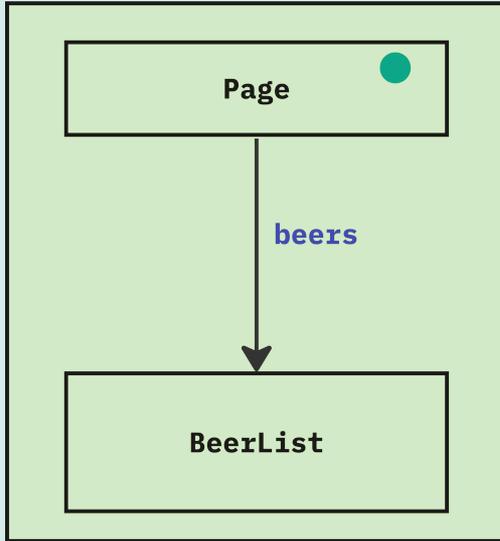


Client

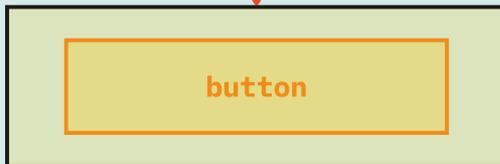
Interaktives muss auf den Client 🤖

...UND AUF DEM SERVER

Server



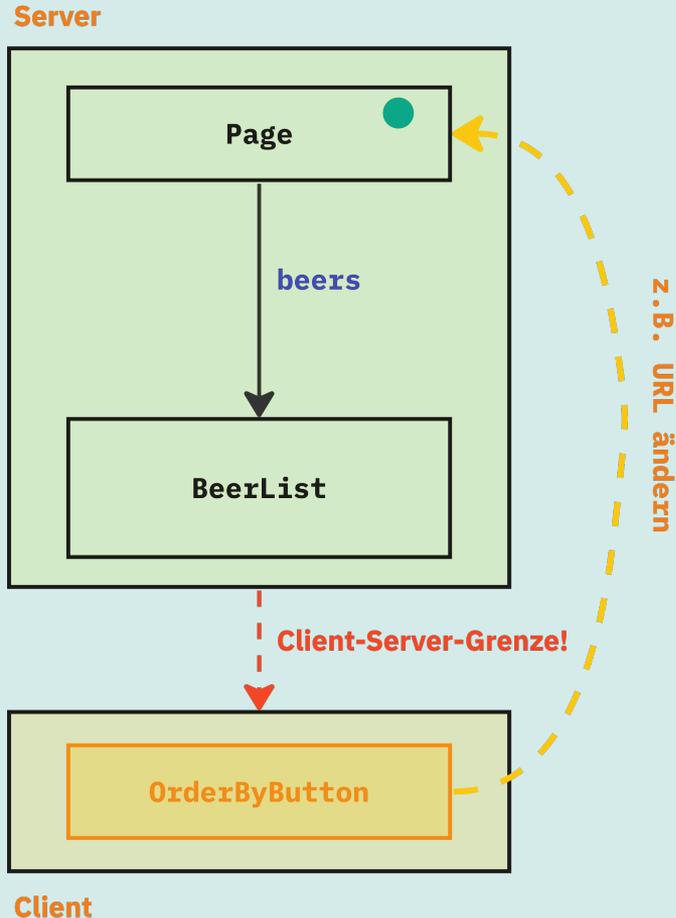
Client-Server-Grenze!



Client

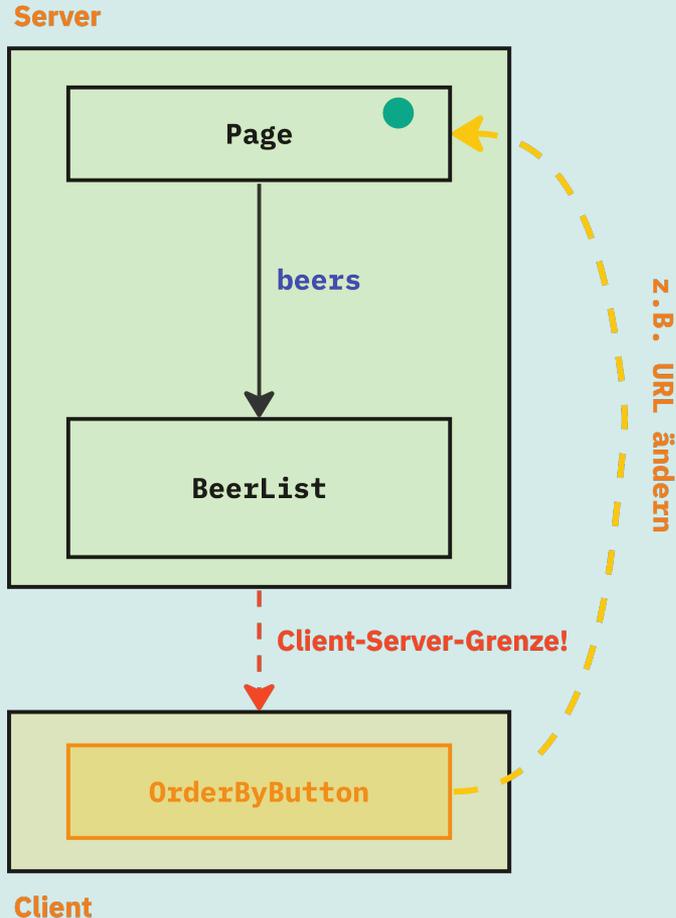
- Properties müssen hier Client-Server-Grenze überwinden
- Müssen serialisierbare Daten sein
- **Keine (Callback-)Funktionen!**

...UND AUF DEM SERVER



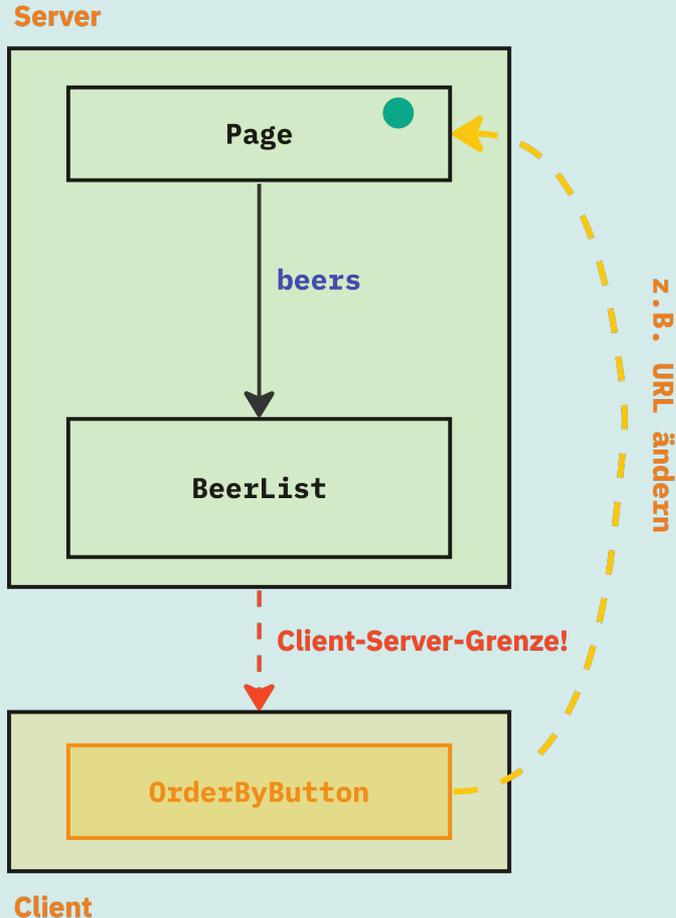
- Properties müssen Client-Server-Grenze überwinden
- Müssen serialisierbare Daten sein
- Keine (Callback-)Funktionen!
- Zur Kommunikation müssen **Server-Requests** durchgeführt werden
 - z.B. URL ändern

...UND AUF DEM SERVER



- Properties müssen Client-Server-Grenze überwinden
- Müssen serialisierbare Daten sein
- Keine (Callback-)Funktionen!
- Zur Kommunikation müssen Server-Requests durchgeführt werden
 - z.B. URL ändern
- **Server-Komponente hat Zugriff auf Request Informationen**
 - URL mit Search Params
 - Cookies
 - Headers

...UND AUF DEM SERVER



• Konsequenz

- Code wird durch URL-Handling komplexer?
- Wo ziehen wir Server/Client-Grenze?
 - Button? Ganzes Formular?
 - Hier werden sich Patterns entwickeln
- Ganze Seite (oder Teile) werden neu gerendert
- Fertiges UI kommt dafür vom Server
 - Das kann mehr Daten als bei (REST-)API-Call bedeuten!

Schritt 5: Eine Client-Komponente



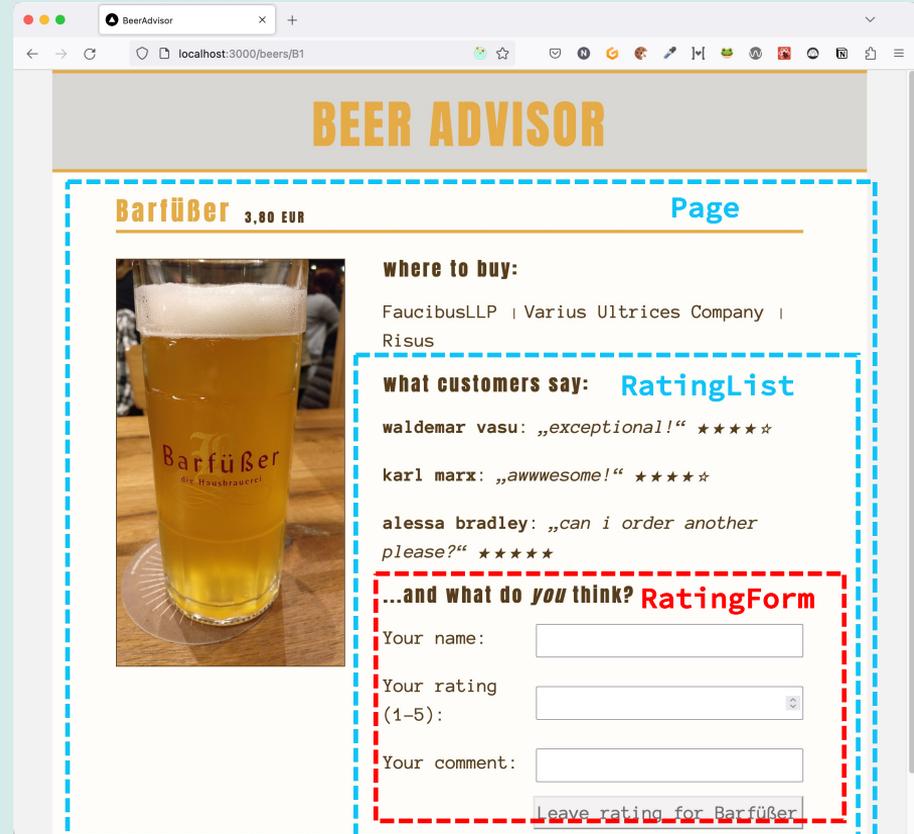
Demo

- OrderByButton Komponente bauen
 - OrderBy-Type als Property ("name_asc" , "name_desc")
 - Client-Komponente: Hooks möglich, useBeerAdvisorSearchParams
 - URL als "globaler Zustand"
- In BeerListPage einbauen
- In BeerListPage abhängig von SearchParams sortieren
 - An dieser Stelle Server Komponente, d.h. Hook ist hier nicht verwendbar
 - ```
type BeerListPageProps = {
 searchParams?: { [key: string]: string };
};
```
  - ```
const orderBy: OrderBy = (searchParams?.order_by || "name_asc") as OrderBy;
```

MUTATIONS

Verändern von Daten: Hinzufügen einer Bewertung

Server-Komponente
Client-Komponente

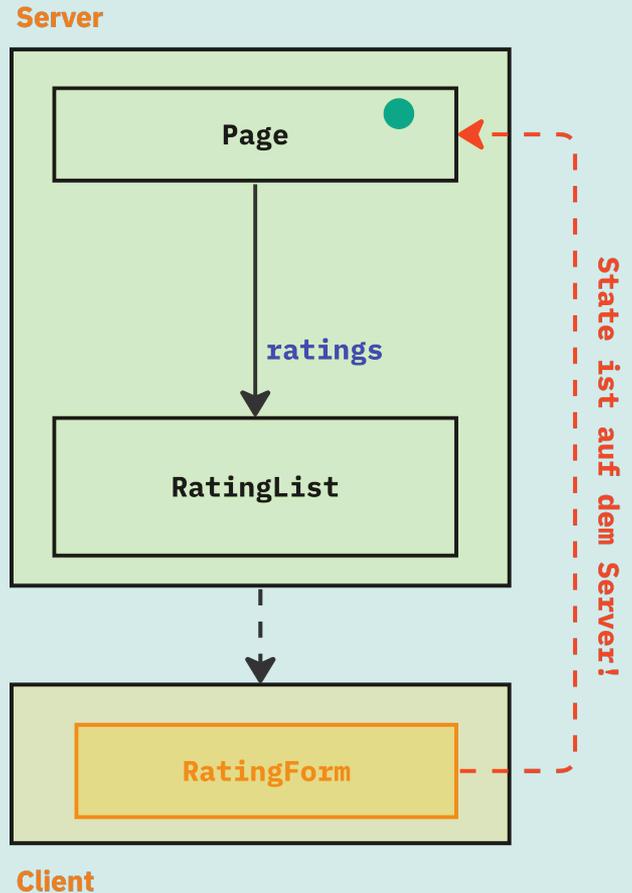


The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:3000/beers/B1`. The page title is "BEER ADVISOR". The main content area displays the beer name "Barfüßer" with a price of "3,80 EUR" and a "Page" link. Below the name is a photo of a glass of beer. To the right of the photo, there is a "where to buy:" section listing "FaucibusLLP | Varius Ultrices Company | Risus". Below that is a "what customers say:" section with a "RatingList" component showing three reviews: "waldemar vasu: „exceptional!“ ★★★★★", "karl marx: „awwwesome!“ ★★★★★", and "alessa bradley: „can i order another please?“ ★★★★★". At the bottom right, there is a "RatingForm" component with a red dashed border, containing a "Your name:" input field, a "Your rating (1-5):" dropdown menu, a "Your comment:" input field, and a "Leave rating for Barfüßer" button.

MUTATIONS

Verändern von Daten

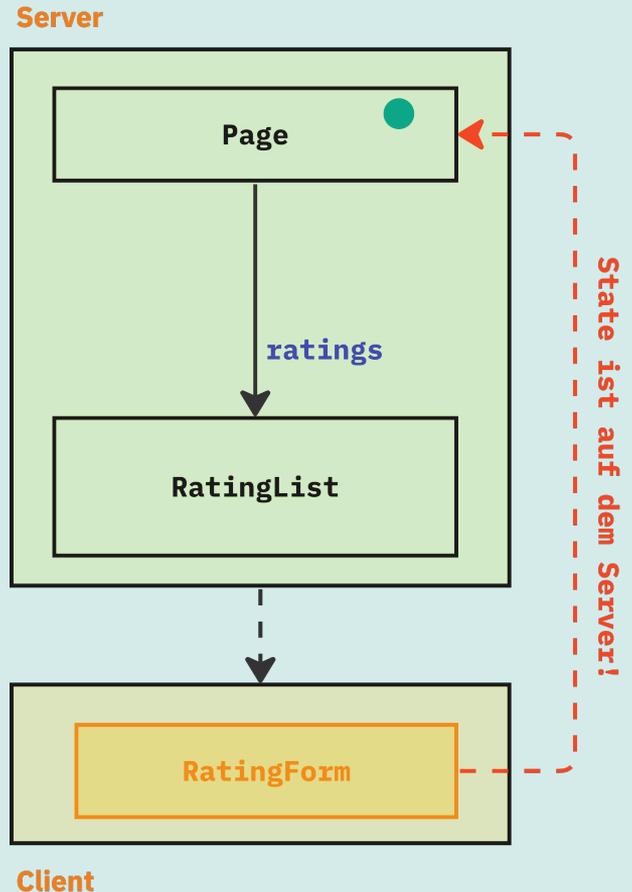
- Nach dem Verändern von Daten muss die UI aktualisiert werden
- Mangels State auf dem Client geht das aber nicht wie bislang



MUTATIONS

Verändern von Daten

- Nach dem Verändern von Daten muss die UI aktualisiert werden
- Mangels State auf dem Client geht das aber nicht wie bislang
- Der **Server** muss nach Datenänderungen **aktualisierte UI** liefern



Schritt 6a: Exkurs API Endpunkte mit Next.js

Demo

- API Route Handler
 - Beispiel: GET Endpunkt implementieren !!
 - `api/beers/route.ts`
 - GET mit simplem `NextResponse.json`

Schritt 6: Ein Formular

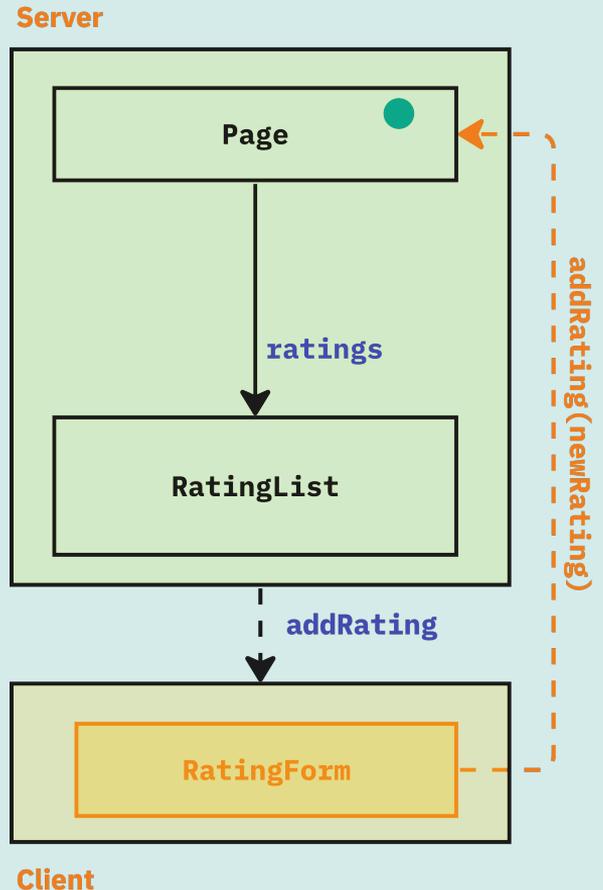
Demo

- **API Route Handler**
 - Fertigen POST Handler kopieren! (`api/beers/[beerId]`)
- In `AddRatingForm` `onSave` implementieren
- mit `fetch`:
 - `POST`/api/beers/${beerId}/rating``
 - **Content-Type-Header**
 - **Body:** `AddRatingRequestBody`)
- Was passiert mit der Darstellung => nix
 - Warum?
- `router.refresh()`

MUTATIONS

Alternative: Server Actions

- **Experimentelles** React-Feature
- Das ist eine Art Remote Funktion, die aus einer Server- oder Client-Komponente aufgerufen werden kann



Ausblick: Server Action

Demo

- Fertige Action in src-Verzeichnis kopieren (aus 99_fertig)
 - Zeigen
- AddRatingForm anpassen
 - useTransition
 - wenn response.status === "created" dann ist alles gut, State zurücksetzen
 - Aktualisierung der UI: revalidatePath hinzufügen

Fazit

Server Components

- **Eröffnen neue Use-Cases für React**
 - Aber: man muss die Probleme haben, die Server Components lösen!
 - Bitte auf eigene Anforderungen schauen!

Server Components

- **Eröffnen neue Use-Cases für React**
 - Aber: man muss die Probleme haben, die Server Components lösen!
 - Bitte auf eigene Anforderungen schauen!

- **API ist sehr nah an der heutigen React API**
 - aber mitunter große Architektur-Unterschiede!

Next.js ist "battery-included" Framework

- "Battery-included": Routing, Build, Data Fetching
- Eigene Cache-Lösung ist sehr "speziell"
- Offen:
 - was ist mit Testen?
 - wie sieht ein Migrationspfad aus?
- Man muss die Probleme haben, die das Framework löst!

Alternative: Klassische Single-Page-Anwendung

- **Klassische SPAs** wird es weiter geben
 - auch mit React

Alternative: Klassische Single-Page-Anwendung

- **Klassische SPAs wird es weiter geben**
 - auch mit React
- **React wird neue APIs auch für die Client-Seite anbieten**
 - Suspense wird auf dem Client funktionieren
 - use-Hook in Client-Komponenten oder async-Komponenten

Alternative: Klassische Single-Page-Anwendung

- **Klassische SPAs wird es weiter geben**
 - auch mit React
- **React wird neue APIs auch für die Client-Seite anbieten**
 - Suspense wird auf dem Client funktionieren
 - use-Hook in Client-Komponenten oder async-Komponenten
- **Es gibt viele Bibliotheken, die typische Probleme lösen**
 - Router
 - Data Fetching

NILS HARTMANN

<https://nilshartmann.net>



Vielen Dank!

Slides: <https://react.schule/entwicklerde-nextjs>

Fragen & Kontakt: nils@nilshartmann.net

Twitter: [@nilshartmann](https://twitter.com/nilshartmann)